

5.1 Erzählungen 9 – 13 Jahre

Bachmann, Stefan:

Die letzten Hexen von Blackbird Castle

Das Waisenmädchen Zita erfährt in einem Brief, dass sie die letzte Überlebende einer mächtigen Hexenfamilie ist, studiert die Kunst des Zauberns und wagt den Kampf gegen böse Mächte.

Blanck, Ulf:

Der Schrottkönig (Die drei ???-Kids)

Ein neuer Schrottplatz macht Onkel Titus mit seinen günstigeren Preisen Konkurrenz. Justus, Peter und Bob fangen dort als Aushilfen an, um herauszufinden wie die Preise so niedrig sein können. Band 96. Ab 9.

Bohlmann, Sabine:

Nebeltanz (Ein Mädchen namens Willow)

Im Herbst beschäftigen sich die jungen Hexen mit der Verbesserung ihrer Zauberkräfte. Während eines Hexenkongresses kommen fremde Hexen in den magischen Wald. Lumiel, eine von ihnen, will Willow dabei helfen, noch einmal mit ihrer verstorbenen Mutter Kontakt aufnehmen zu können ... Teil 4. Ab 9.

Brandis, Katja:

Das Grollen der Löwin (Woodwalkers)

Die Austauschschüler aus Afrika sind da und mit ihnen der Herr der Gestalten. Carag versucht nicht nur dessen Identität aufzudecken, sondern auch den Spion zu entlarven und die Pläne von Rebecca Youngblood zu durchkreuzen ... Woodwalkers, Staffel 2, Teil 3. Ab 10.

Dawson, Delilah S.:

Wer hat Angst vorm Creeper? (Minecraft)

Lenny, Mal, Tok, Chug und Jarro machen sich auf in die Oberwelt um Nan mit einem goldenen Apfel zu retten, doch vorher müssen sie den Wither und Creeperkopf erledigen. Ab 12.

DoctorBenx:

Benx und die sieben Prüfungen der Rabaukiade (Minecraft)

Benx, die prominente Figur des gleichnamigen YouTube-Stars und Let's Players hat eine Kunstaussstellung zerstört. Um den Schaden wiedergutzumachen will er das Preisgeld einer Rabaukiade gewinnen. Klar, dass die Sache einen Haken hat. Ab 10.

Erlhoff, Kari:

Gefahr im Smart Home (Die drei !!!)

In ihrem 104. Fall besuchen Kim und Franz Marie beim Babysitten in einem Luxus-Apartment. Plötzlich geschehen seltsame Dinge und die Technik des Smart Home fällt aus. Natürlich beginnen die drei !!! sofort zu ermitteln, was es damit auf sich hat. Ab 10.

Forbeck, Matt:

Rückkehr der Piglins (Minecraft)

Kritten wird vom Hof gejagt und lernt in einer Netherhöhle den ahnungslosen Farnum aus der Oberwelt kennen. Gemeinsam finden sie ein Portal zur Oberwelt und Kritten plant einen Piglin-Überfall auf das Dorf der Oberweltler. Ab 12.

Funke, Cornelia:

Die Farbe der Rache (Tintenwelt 4)

Fünf Jahre nach "Tintentod" wird plötzlich Eisenglanz gesichtet, der Glasmann von Orpheus, dem Feind von Meggie, Mo und Staubfinger. Orpheus hat Rache geschworen an allen, die ihn damals zu Fall gebracht haben, allen voran Staubfinger.

Funke, Cornelia:

Das grüne Königreich

Caspia hat überhaupt keine Lust auf 3 Monate New York, wo sie den Sommer mit ihren Eltern verbringen soll. Aber dann entdeckt sie in einer Kommode 10 alte Briefe von allen Teilen der Erde. Sie enthalten Pflanzenrätsel und Caspia macht sich mitten in Brooklyn daran, sie zu lösen. Ab 10.

Hach, Lena:

Was Wanda will

Wanda will einen Tennisball klauen, der 30.000 Euro wert ist. Dafür braucht sie ein Team. Das stellt sie an ihrer neuen Schule zusammen. Sie stellt einen ausgeklügelten Plan vor. Aber kann der Coup gelingen? Ab 12.

Leiknes, Mark:

(K)ein Auftrag für Anfänger (Quest kids)

Die Quest Kids haben ihren 1. Auftrag: Zum Team gehören der furchtlose Ned, sein Freund Gil, Terra, eine 700-jährige Elfe, Ash, ein Mischwesen aus Hund und Schwein und der Felstroll Brocken. Sie suchen nach der Bestie mit dem goldenen Fell, um für den wütenden Drachen einen Jogginganzug zu weben.

Minninger, André:

Der Ruf der Krähen (Die drei ???)

Peter Shaw wird Zeuge davon, wie ein Mann von Krähen angegriffen wird. Schnell ist klar, dass etwas mit den Krähen nicht stimmt und die drei ??? nehmen die Ermittlungen auf. Ab 10.

Paluten:

Donnerwetter am Mount Schmeverest (Minecraft)

Kürbiskopf Paluten will mit Schweinchen Edgar den Schmeverest besteigen. Nicht um eine sportliche Leistung zu vollbringen, sondern um für Professor Ente Rubinerz einzusammeln. Dass dabei nicht alles glatt laufen wird, versteht sich von selbst. Das 3. Buchabenteuer der Minecraft-Freedom-Helden. Ab 10.

Paluten:

Der große Preis von Schmonaco (Minecraft)

Diesmal nimmt Paluten am großen Preis von Schmonaco teil... Ab 10.

Paluten:

Das grosse Schrumpfen (Minecraft)

Der Held der Minecraft-Freedom-YouTube-Serie Paluten und sein Freund Edgar wollen einen Ausflug ins Grüne machen, aber sie werden von einer seltsamen Maschine auf Käfergröße geschrumpft. Jetzt drohen ihnen viele Gefahren ... Ab 10.

Pantermüller, Alice:

Hier taucht der Papagei (Mein Lotta-Leben)

Lotta hat selbst gestrickte Klamotten von ihrer Oma bekommen und findet das voll peinlich. Zusätzlich soll sie auch noch ihre Brüder beim Skaten filmen. Lieber würde sie Lennox bei seinen Skate-Tricks aufnehmen ... Band 19 der Reihe. Ab 10.

Pantermüller, Alice:

Im Zeichen des Tapirs (Mein Lotta-Leben)

Lotta hört in ihrem Zimmer nachts Geräusche. Hat sich ein Alien bei ihr eingenistet? Alle, die sie um Hilfe bitten möchte, sind gerade mit anderen Dingen beschäftigt, vor allem mit Astronomie, ihrem neuen Unterrichtsfach. Und das hat nichts mit Hellsehen zu tun ... Band 18 der Reihe. Ab 10.

Pfeiffer, Boris:

Die Fragezeichen-Falle (Die drei ???-Kids)

Justus, Peter und Bob haben einen Betrüger geschnappt, allerdings ist seine Komplizin noch auf freiem Fuß. Schaffen die drei ??? - Kids es sie zu erwischen? Band 97. Ab 9.

Roeder, Annette:

Reiz niemals einen Drachen

In der Fortsetzung zu "Weck niemals einen Drachen" bemerken Clemens und Bahira, dass ihnen der verrückte Museumsdirektor bis nach Mallorca gefolgt ist, um ihren Drachen Papalote einzufangen. Die Kinder wollen ihren Drachenfreund beschützen und stolpern dabei über einen geheimnisvollen Brief...

Ruile, Margit:

Nelumbiya : im Land der magischen Pflanzen

Der böse Zauberer Askiel macht Jagd auf Leute wie Tara und ihre Freunde. Sie müssen ins "verbotene Land" Nelumbiya fliehen, in dem angeblich noch wilde und gefährliche Pflanzen leben. Doch Askiel folgt Tara. Kann sie sich mit den Pflanzen verbinden und so Askiel besiegen? Ab 10.

Scheweling, Nina:

Das Geheimnis von Darkmoor Hall

Die drei Freunde Kate, Gus und Billy entschlüsseln rachevolle Gedichte eines Vorfahren von Gus und hoffen so einen legendären jahrhundertealten Schatz zu heben. Ab 10 Jahren.

Stanišić, Saša:

Wolf

Zwei Außenseiter versuchen in einem Ferienlager, die gewählten Aktivitäten und die Gruppenzwänge auszuhalten. Jörg wird dauernd erniedrigt. Der andere, Kemi, hat so viel Angst, selbst zum Opfer zu werden, dass er nur zuschaut. Als die Situation eskaliert, erscheint Kemi im Traum ein Wolf ... Ab 10.

Suchanek, Andreas:

In den Fängen der Zauberin (Flüsterwald - eine neue Bedrohung)

Ella wurde von der bösen Zauberin nach Australien entführt. Lukas und die anderen folgen ihr. Können sie Ella befreien und die Zauberin aufhalten? Flüsterwald Band 7 (3. Band der 2. Staffel). Ab 10.

Walliams, David:

Gestatten, Mr. Stink

Der Obdachlose Mr. Stink hat seinen Namen durch seinen extremen Gestank erhalten. Kein Erwachsener interessiert sich für ihn, doch Chloe setzt sich zu ihm und will herausfinden, wie er auf der Straße gelandet ist. Als er vertrieben werden soll, versteckt sie ihn kurzerhand im Gartenschuppen. Ab 9.

Comics / Graphic Novels / Mangas**Als wäre Schule nicht eh schon schwer genug**

Der mit zahlreichen Preisen ausgezeichnete Comic begleitet den zwölfjährigen Jordan durch sein erstes Jahr an einer US-amerikanischen Privatschule. Neben den typischen Problemen eines Heranwachsenden werden darin auch die gesellschaftlichen Schieflagen in den Vereinigten Staaten thematisiert. Ab 11.

Arazhul:

Wie ich an einem Tag 100 Euro verdiente (Arazhul Comic Adventure)

Arazhul, Glubbux und Eddie wünschen sich nichts so sehr wie die neue Spielekonsole! Um die astronomische Summe von 100 Euro bezahlen zu können, nehmen sie einen Tag lang jeden Job an, der sich bietet. Als sie ihrem Ziel näherkommen, taucht Langfinger Lars auf ... Ab 10.

Der Dieb des DonnerClans : Graphic Novel (Warrior Cats)

Seit ihrem Zusammenstoß mit einer Hundemeute ist Lichtherz gegenüber anderen Katzen misstrauisch. Als immer wieder Vorräte im Donnerclan verschwinden, sucht sie den Schuldigen in den eigenen Reihen. Glücklicherweise hält ihr Partner Wolkenschweif unerschütterlich zu ihr. Ab 11.

Die drei ??? und die rätselhaften Bilder

Was war so besonderes an dem verstorbenen Maler Joshua Cameron? Nach seinem Tod interessieren sich plötzlich viele Menschen für seine Bilder. Die drei Detektive übernehmen den Fall. Ab 10. – Graphic Novel

GermanLetsPlay und der Traum des Dämons

GermanLetsPlays Leben ist seit dem letzten Abenteuer anders. Robo-GLP macht es ihm immer noch schwer und sein Freund Klumpi steckt in einem Ei auf seiner Tamagotchi-Smartwatch fest. Ein Song aus einem Videospiel soll alle Wesen zum Schlüpfen aus ihren Eiern bringen und Klumpi retten. Band 2. Ab 10.

Gruselnächte in Rocky Beach : Comic (Die drei ???-Kids)

In 7 neuen, spannenden Fällen ermitteln die drei ??? Kids in Rocky Beach: übernatürliche Ereignisse, illegale Giftmüllentsorgung und vieles mehr gibt es aufzuklären. Band 7. Ab 9.

Die Hexe und ihr Drache

Nachdem Halbhexe Aria den Drachen Leo verletzt gefunden und gepflegt hat, hat dieser sich mit einem Pakt an sie gebunden und will nun alles für seine Herrin tun. Leider schießt Leo damit nicht selten übers Ziel hinaus. Ab 13. – Manga

Hotel Bigfoot (Die drei ???)

Peter, Bob und Justus dürfen an einem Filmdreh über den berühmten Bigfoot teilnehmen. Doch am Filmset verschwindet teures Equipment, der Hauptdarsteller ist zickig und dann werden Bob und Peter im Wald von einem Bigfoot angegriffen - echt oder fake? Band 5. Ab 10. – Graphic Novel

5.2 Erzählungen ab 13 Jahren

Blase, Tina:

Die Insel der wandernden Flüche (Skys Gabe)

Die 14-Jährige Sky Lamar zieht auf die schottische Insel Sidh. Dort erfährt sie, dass das Eiland verflucht ist. Sie lernt Rory kennen. Der Junge stammt aus der Familie der MacLeods, ausgerechnet die Familie, die mit den Lamars seit Jahrhunderten verfeindet ist. Reihenauftritt, ab 13.

Bold, Emily:

Ewig ist nicht unendlich (Palast der Lügen)

Sophies Bruder Elian und ihr Liebster Valentin sind immer noch im Paris des Jahres 1688 gefangen, während Sophie verzweifelt eine Möglichkeit sucht, dem Teufel von Paris die Schuldscheine zu entringen, die Elian an ihn binden...

Dippel, Julia:

A song to raise a storm (Die Sonnenfeuer-Ballade)

Sintha, halb Mensch, halb Qidhe, erregt durch ihre magische Hälfte das Misstrauen der Menschen. Als sie durch einen Schneesturm in einem Dorf festgehalten wird, in dem ein Mord geschehen ist, kommt sie in Kontakt mit dem magischen Vakär-Ermittler Arezander...

Dreyer, Yasmin:

Die Auserwählten (Arcadia)

Emily schafft die verrückte Aufnahmeprüfung und darf tatsächlich aufs "Arcadia" gehen. Dort trifft sie auf Kayne, der eigentlich Ben heißt und in geheimer Mission unterwegs ist. Werden sie gemeinsam die Erde vor dem Klimakollaps retten? Ab 14.

Hoch, Jana:

All unsere Geheimnisse

Louisa hofft, als sie ein Stipendium für die Highclare Academy erhält, auf eine Möglichkeit, die Vergangenheit hinter sich zu lassen. Doch die vermeintliche Sicherheit trügt, denn jede Person hütet ein eigenes Geheimnis. Nur Theo scheint anders zu sein ... Highclare Academy, Teil 1.

Jean, Emiko:

Tokyo dreaming : Prinzessin im Rampenlicht (Tokyo ever after)

Das Leben als Prinzessin ist für Izumi nicht leicht. Alle haben Erwartungen, die es für sie gilt zu erfüllen. Als ihre Eltern heiraten möchten, ist sie überglücklich. Doch das Kaiserliche Hofamt hat Bedenken. Izumi versucht alles, damit das Hofamt der Heirat zustimmt. Doch zu welchem Preis? Band 2.

MacManus, Karen M.:

One of us is back (One of us is lying)

In Bayview sind Sommerferien und es treffen sich die Freunde Addy, Bronwyn, Cooper, Nate, Maeve, Phoebe und Knox wieder. Doch diese sorglose Zeit könnte bald vorbei sein, denn der Täter Jake Riordan soll bald durch einen Verfahrensfehler entlassen werden ... "One of us is lying", Band 3. Ab 14.

Palacio, Raquel J.:

White Bird : Wie ein Vogel

Das jüdische Mädchen Sara wächst in den 1930er-Jahren in Frankreich auf. Dann beginnt der Krieg, die Nazis besetzen ihr Land. Als im April 1943 deutsche Soldaten auf ihr Dorf zukommen, flieht die Familie und wird getrennt. Sara wird von ihrem Mitschüler Julien unter Lebensgefahr versteckt ...

Paolini, Christopher:

Murtagh (World of Eragon)

Drachenreiter Murtagh und sein Drache Dorn sind als ehemalige Vasallen des Königs Galbatorix überall verhasst. Als in den Schatten von Alagaësia Böses lauert, kämpft Murtagh mit allen zur Verfügung stehenden Waffen, um den Plan einer listreichen Hexe zu durchkreuzen ... Murtagh, Teil 1. Ab 14.

Rudt, Nina:

Wir sind das Urteil

In einem alternativen Deutschland kann die Bevölkerung über die App JUDGE über das Schicksal von Verurteilten abstimmen. Als Pinars Bruder Yasin von Influencerin Charlotte zu Unrecht beschuldigt wird, bekommt die Familie die Grausamkeit des Systems zu spüren. Ab 14.

Wolff, Tracy:

Charm : Roman (Katmere Academy Chroniken)

Grace, die steinerne Gargoyle, ist monatelang mit Hudson eingesperrt. Einerseits verabscheut sie ihn, andererseits fühlt sie sich unwiderstehlich angezogen. Um das Schattenreich und seine Bewohner*innen zu retten, müssen die beiden zusammenarbeiten ... Katmere Academy, Band 5. Ab 14.

Woolf, Marah:

Schuld & Sünde (Wicca Creed)

Nach zwei Jahren, die sie im Exil unter Menschen verbracht hat, stehen plötzlich alte Freund*innen vor Valeas Tür. Kann sie ihren Zorn ablegen und diejenigen unterstützen, von denen sie verraten und im Stich gelassen wurde? Die Zeit drängt, das Böse ist auf dem Weg ... WiccaChroniken, Band 2. Ab 14.

Sachbücher**6.3 Ccl 1**

Entdecke die Erde und ihr Klima (Was ist was)

Umfangreiches, abwechslungsreiches Kindersachbuch über das Klima unserer Erde. Neben Ausführungen zu Wetterphänomen, Naturgewalten und dem Klimawandel stehen Informationen über fossile Brennstoffe und grüne Energie. Mit zahlreichen Fotos und Grafiken. Ab 9.

6.4 Ek

Janiszewski, Bogus:

Revolutionen : wie Gedanken, Erfindungen und Protest die Welt veränderten

Revolutionen haben viele Gesichter. Einige davon haben der polnische Autor und Lehrer Bogus Janiszewski und der Grafiker Max Skorwider im vorliegenden Buch für Kinder ab 10 Jahren aufbereitet. Dabei gehen sie sowohl auf wissenschaftliche Erfindungen als auch auf gesellschaftliche Wandel ein. Ab 10.

6.4 Eo

Chakanetsa, Kim:

Afrika : kreuz und quer durch einen bunten Kontinent

Afrika ist ein bunter und vor allem vielfältiger Kontinent. Tauche ein und erfahre Spannendes über Menschen und Kulturen, Geschichte, Natur und Tiere. Finde heraus, was die "Wiege der Menschheit" ist, welche "Big Five" der Tierwelt wo leben und welche Traditionen es überall gibt. Ab 10.

6.4 Gkl 4

Oelze, Patrick:

Frieden für Kids erklärt (So geht's!)

Was passiert, wenn Staaten sich streiten? Was kann man für den Frieden tun? Wie sollte man bei einem Streit reagieren? Wer erhält den Nobelpreis? Diese und weitere Fragen beantworten die Autor*innen in kindgerechter Sprache aus der Sicht von Familie Strudel. Ab 10.

6.4 Gkn 7

Seeba, Frauke:

Aktivismuss : ein politisches Mitmachbuch

Aktiv sein gegen rechte Propaganda, Fake News entlarven, den Mund aufmachen gegen Verschwörungstheorien, dumme Sprüche abfedern, sich einmischen und politisch einbringen - wie geht das? Hier bekommt man Antworten. Ab 14 Jahren.

6.5 Kbl 1

Schaller, Andrea:

Mythologie : Göttinnen, Helden und magische Wesen (Was ist was)

Was sind Nixen, Kitsune oder Druiden? Woran glaubten die Kelten, die Ägypter oder die Römer? Und gibt es auch heute noch Mythen, an die die Menschen glauben? Diese und weitere Fragen werden anhand von vielen farbigen Abbildungen kindgerecht erklärt.

6.8 Wca

Theisen, Manfred:

Künstliche Intelligenz, Fake News : unsere digitale Zukunft (Einfach erklärt)

Der Ratgeber zur Themenwelt der Digitalen Zukunft beantwortet kurz und kindgerecht Fragen aus Bereichen wie Künstliche Intelligenz, Algorithmen, Roboter, Fake News und Propaganda. Ab 10.